



GUIA DE ESTUDIO 02

Área de **MATEMATICAS Y TECNOLOGIA**
Fraternidad de **Segundo**

DOCENTE	TELÉFONO	CORREO ELECTRÓNICO
ANA MARIA SAENZ RODRIGUEZ	3214806944	amsaenzrfsnor.org

ESTANDARES DE APRENDIZAJE

LOGRO:	Empleo los diferentes tipos y características de los cuerpos geométricos en situaciones del entorno, valorando su uso y adquiriendo destrezas que permitan resolver problemas de análisis matemáticos.
DBA:	Describe desplazamientos y referencia la posición de un objeto mediante nociones de horizontalidad, verticalidad, paralelismo y perpendicularidad en la solución de problemas.
COMPETENCIAS:	Construyo nociones de horizontalidad, Verticalidad, paralelismo y perpendicularidad en distintos contextos y su condición relativa con respecto a diferentes sistemas de referencia.
OBJETIVO:	Representa la ubicación de objetos y figuras en el plano y el espacio, con respecto a la posición de sí mismo, de los demás y a su entorno, utilizando combinación de conceptos.

COMPONENTES METODOLÓGICOS

EJE:	Conociendo Mi Entorno
CONCEPTOS RELACIONADOS:	Lógica Comunicación
TEMA:	Clasificación según el número de lados e introducción a la programación.

TIEMPO ESTABLECIDO DE ESTUDIO

FECHA DE PUBLICACIÓN	FECHA CULMINACIÓN	TIEMPO PARA SU ESTUDIO
lunes, 17 de agosto de 2020	viernes, 28 de agosto de 2020	2 Semanas

VALOR DE LA SEMANA

Nosotros como cristianos debemos estar siempre alegres. Alegres porque hemos tenido la inmensa suerte de conocer el mensaje de Jesús, el mensaje del amor, y tenemos que transmitirlo a los demás, pero no de una forma cualquiera, sino con alegría, la alegría de conocer el Evangelio y de saber que Cristo resucitó. El Señor quiere que siempre tengamos una sonrisa en la cara. Por eso Madre hoy queremos que la sonrisa sea una constante en nosotros y queremos ser ALEGRES como Tí



ALEGRE

GUÍA DE ESTUDIO 01

TEMA: Paralelismo e instrucciones básicas a la programación

Rectas paralelas

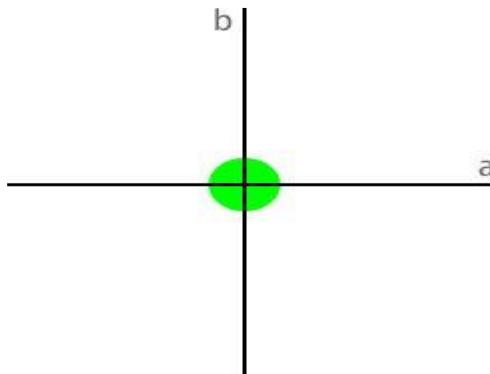
Dos rectas que no se cruzan en ningún punto del plano.



Los puntos y las rectas son los ladrillos de la geometría, y sobre ellos definiremos los objetos geométricos. Los conceptos de punto y de línea recta no son difíciles de asimilar.

1- Rectas perpendiculares

Dos rectas son perpendiculares cuando al cortarse forman cuatro ángulos iguales.



El trazado de perpendiculares puede efectuarse de las siguientes formas:

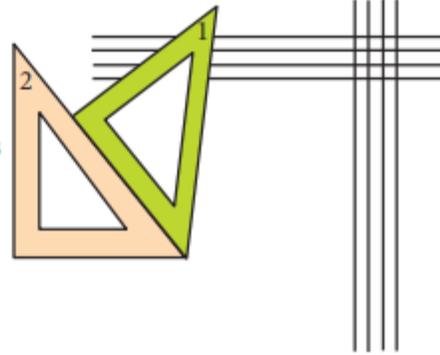
- Con escuadra, por un punto perteneciente a la recta o exterior a la misma.
- Con compás, por un punto perteneciente a la recta o exterior a la misma.

Rectas perpendiculares

Cuando al cortarse forman cuatro ángulos iguales.

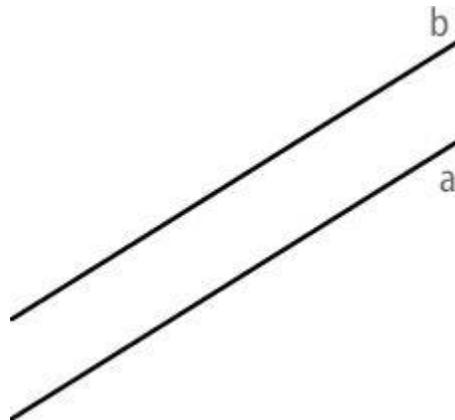
Para este tema, necesitamos la ayuda de dos herramientas nuevas:

- ▶ La escuadra (figura 1)
- ▶ El cartabón (figura 2)



2- Rectas paralelas

Dos rectas son paralelas cuando no tienen ningún punto en común, o cuando son coincidentes.



El trazado de paralelas puede efectuarse de las siguientes formas:

- Con regla y escuadra
- Con regla y compás



Paint es un programa que viene con todas las versiones de *Windows*, y cuya principal utilidad es crear dibujos sencillos o modificar imágenes de una manera básica.

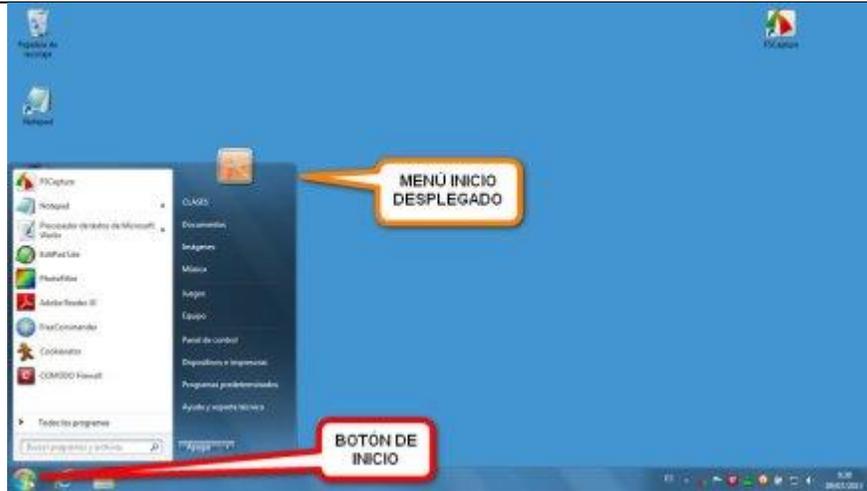
En esta lección se va a explicar el uso de la versión de *Paint* para los sistemas *Windows 7* y *Windows 8*, que utilizan una versión más avanzada que la que venía con los sistemas *Windows XP* o *Windows Vista*.

ABRIR PAINT

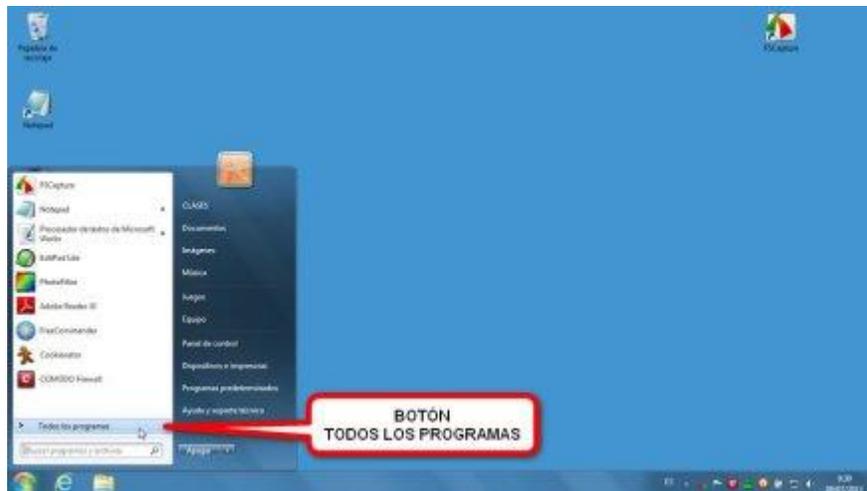
En *Windows 7*

- . Pulsar  en el *Botón de Inicio*.
- . Con el *Menú Inicio* desplegado, elegir  la opción *Todos los programas*.
- . En el nuevo menú aparecido, abrir  la carpeta *Accesorios*, localizar y pinchar  en el icono del *Paint*.

GUÍA DE ESTUDIO

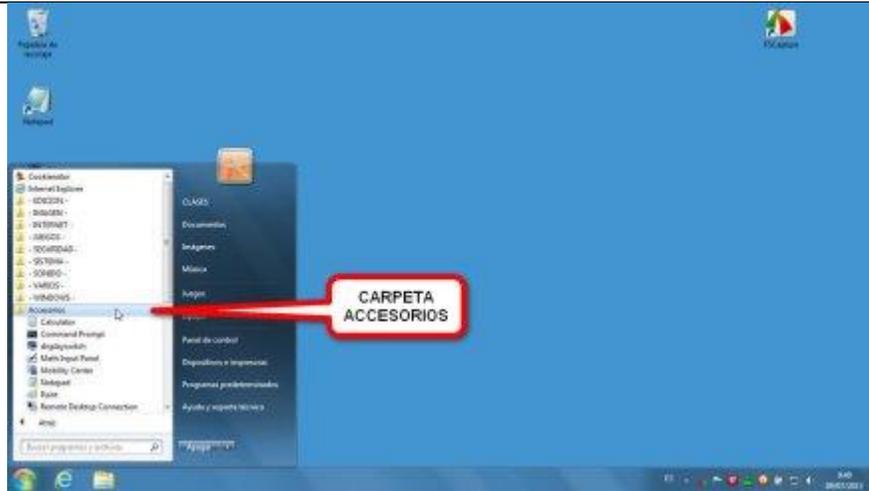


PASO 1: Pulsar  en el *Botón de Inicio* para que se despliegue el *Menú Inicio*

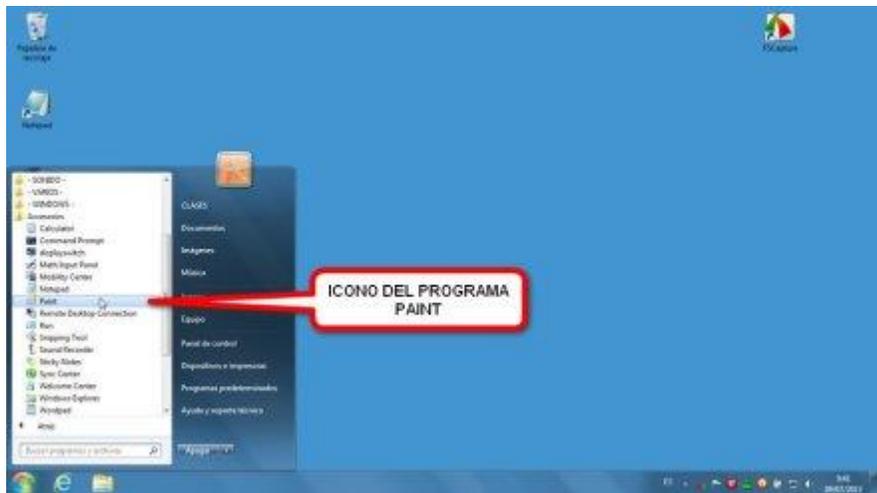


PASO 2: Pinchar  en la opción *Todos los Programas* del *Menú Inicio*

GUÍA DE ESTUDIO



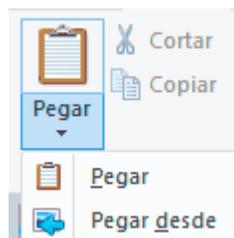
PASO 3-A: Hacer clic  en la carpeta *Accesorios* para poder ver su contenido



ASO 3-B: Pulsar  el icono del *Paint* para lanzar el programa

LAS HERRAMIENTAS DE PAINT Y SUS FUNCIONES

Bien sabemos que en la parte superior se encuentra nuestra barra de herramientas (o a la izquierda en las versiones antiguas), cada una de las cosas que ahí están tienen un objetivo específico. ¡Vamos a conocerlos!



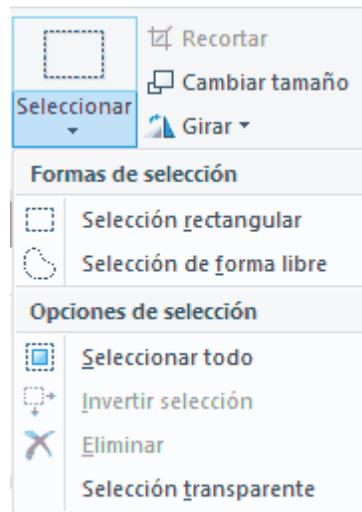
PORTAPAPELES

Pegar: Esta opción está diseñada para pegar a nuestro lienzo de Paint cualquier imagen del ordenador que quisiéramos editar.

Pegar desde: Cumple la misma función que *Pegar* pero nos permite seleccionar la ubicación del archivo. Es similar a la opción *Importar* de otros programas.

Cortar: Nos permite cortar lo seleccionado en nuestro lienzo. Crea una copia en el portapapeles y **elimina la parte del lienzo.**

Copiar: Copia lo seleccionado. Crea una copia dentro del portapapeles y mantiene lo seleccionado en el lienzo.

**IMÁGEN**

Selección Libre: Esta opción que se encuentra en nuestra herramientas de Paint, tiene la finalidad de seleccionar de manera libre cualquier parte de nuestra imagen o dibujo para editarlo.

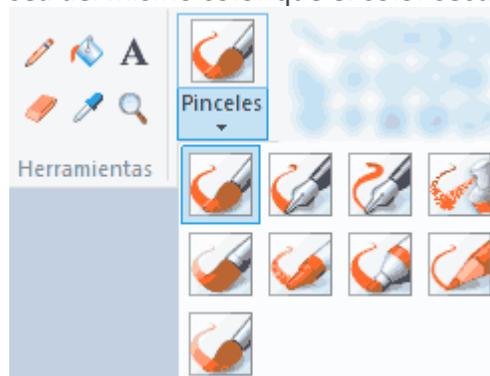
Selección Rectangular: Esta herramienta nos va a permitir seleccionar una parte del dibujo pero de manera rectangular, para así editarlo como se desee.

Seleccionar todo: Nos selecciona todo el lienzo y lo que se encuentre dentro de él.

Invertir selección: Invierte la selección actual. Es una herramienta de Paint muy útil ya que nos permite aplicar distintas creativities.

Eliminar: Elimina la selección actual.

Selección transparente: Cuando está activa hace que la selección actual no tenga fondo. Se considera como fondo a todo aquello que sea del mismo color que el color secundario elegido.



HERRAMIENTAS DE PAINT

Lápiz: El mismo nos va a servir para escribir a mano alzada en el lienzo

Borrador: Esta es una herramienta muy particular ya que nos permitirá borrar cualquier error o línea que no deseemos en nuestro lienzo.

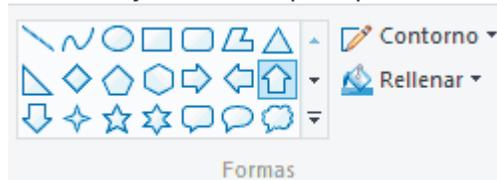
Relleno de color: Esta es una opción que nos va a permitir rellenar cualquier parte de nuestro dibujo con el color que seleccionemos.

Pincel: Esta opción que se encuentra en nuestras herramientas de Paint nos servirá para hacer trazos de líneas a mano alzada al igual que el lápiz. La diferencia es que nos permitirá cambiar el tamaño y la forma de nuestro pincel.

Selector de color: Nos permite seleccionar cualquier color del lienzo para trabajar con ese mismo tono.

Texto: Nos da la opción de agregar texto en nuestro lienzo.

Lupa: Con la lupa podremos acercarnos o alejarnos del lienzo para poder trabajar con comodidad.

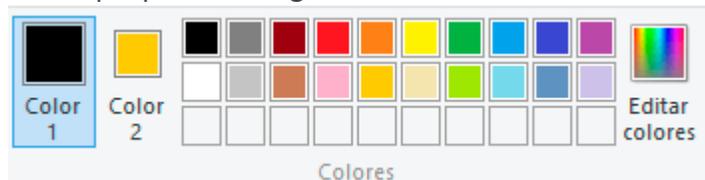


FORMAS

Barra de Formas: Esta barra la tendremos ubicada en nuestra barra de herramientas Paint, la misma tendrá diferentes formas que podremos anexar a nuestra imagen o dibujo. Entre las formas tendremos: Rectángulos, círculos, estrellas, flechas, líneas curvas y rectas entre algunas otras.

Contorno: Nos permite seleccionar el tipo de contorno que deseamos para nuestras formas.

Rellenar: Nos da la opción de que nuestra forma tenga un relleno por defecto, para de esta forma no tener que pintarla luego.



COLORES

Color 1: Nos permite seleccionar cuál es el color principal con el que estamos trabajando.

Color 2: Aquí seleccionaremos el color secundario con el que vamos a trabajar.

Color 3: Nos permite elegir el color terciario.

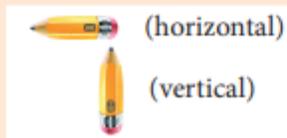
Panel de colores: Esta es la opción más divertida, ya que con ella le daremos color a nuestras imágenes o dibujos. Tendremos 2 colores (primario y secundario), para usarlos debemos inicialmente seleccionarlos en nuestro panel de colores. Éstos se indicaran como color 1 y color 2, ambos lo podremos utilizar en la creación de nuestras imágenes, sin necesidad de estar cambiándolo a menudo en el panel.

Editar colores: Esta herramienta de Paint nos permite agregar colores personalizados a la paleta de colores tradicional.

Escriba en este espacio la profundización de los contenidos.]

EJEMPLOS DE APLICACIÓN

- Coloca el  sobre el punto A. ¿Qué observas en la parte superior del lápiz?
- Coloca el  sobre el punto B.
- ¿Qué observas a la derecha?
- ¿Qué observas a la izquierda?



- Con la ayuda del lápiz, identifica en qué posición se encuentra la recta AB.



Resolución:

Colocamos el lápiz sobre la línea AB y la posición del lápiz es horizontal.

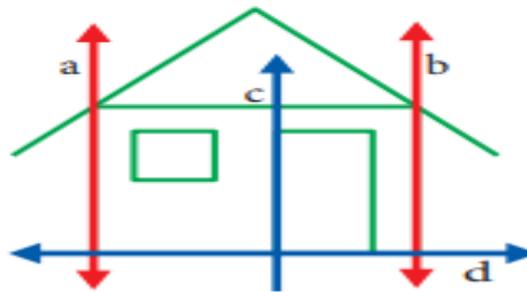
Rpta.: La posición de la recta AB es horizontal.

EJERCICIOS DE PRÁCTICA

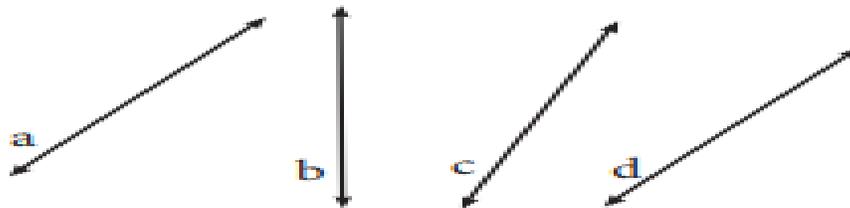
- 1** En el siguiente gráfico, identifica dos rectas paralelas y dos rectas perpendiculares. Luego, colorea de rojo las rectas paralelas y de azul las rectas perpendiculares.



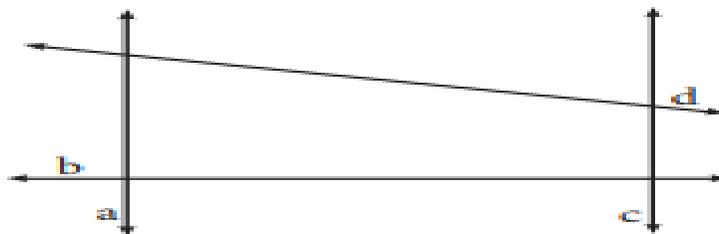
Resolución:



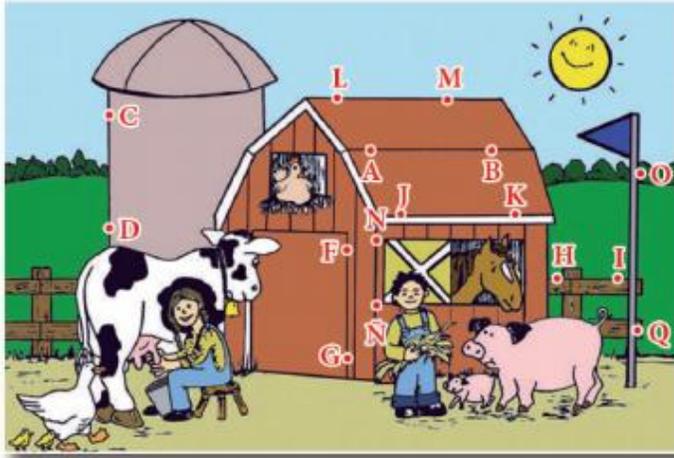
- 2** ¿Cuáles son rectas paralelas?



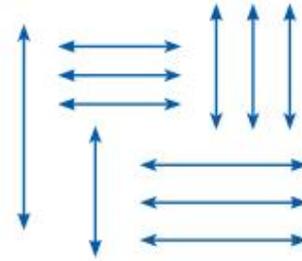
- 3** ¿Cuáles son rectas perpendiculares?



Responde las preguntas 5, 6 y 7.



- 5 ¿Qué posición tiene la recta AB?
- 6 ¿En qué posición está la recta FG?
- 7 La posición de la línea JK es:
- 8 ¿Cuántas líneas están en posición vertical?, ¿cuántas líneas están en posición horizontal?



PROFUNDIZA TUS CONOCIMIENTOS.

LIBRO VAMOS A APRENDER: Escribe en este espacio los contenidos que se van a trabajar del libro.]

RECUERDA SI TIENES ACCESO A INTERNET EN ESTOS SITIOS PUEDES COMPLEMENTAR TU CONOCIMIENTO:

COLOMBIA APRENDE

https://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/ContenidosAprender/G_3/M/M_G03_U03_L02/M_G03_U03_L02_03_01.html

https://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/ContenidosAprender/G_3/M/M_G03_U03_L02/M_G03_U03_L02_03_01.html

https://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/ContenidosAprender/G_3/M/M_G03_U03_L02/M_G03_U03_L02_05_01.html

https://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/ContenidosAprender/G_3/M/SM/SM_M_G03_U03_L02.pdf

OTROS SITIOS WEB

<https://www.youtube.com/watch?v=qMclU6-w2Hc>

<https://www.youtube.com/watch?v=YMosK4X8YqQ> MIS FIGURAS GEOMETRICAS

<https://www.youtube.com/watch?v=IC02z3llm90> DIBUJO UTILIZANDO FIGURAS GEOMETRICAS EN PAINT.

ORGANIZADOR GRÁFICO O RUTINA DE PENSAMIENTO

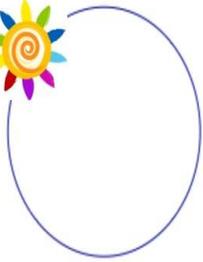
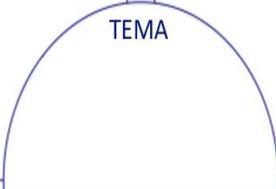
En el siguiente organizador gráfico o rutina de pensamiento deberás ubicar tú percepción, ideas, inquietudes y otras características, *que se consiguen al leer, repasar y analizar detalladamente esta GUIA DE*



GUÍA DE ESTUDIO

ESTUDIO.

COLOR – SÍMBOLO - IMAGEN

			
COLOR SÍMBOLO IMAGEN			
	COLOR	SÍMBOLO	
		TEMA	
			
			
			
http://aggiornamento1314.blogspot.com.es			



1 “En cualquier situación penosa, **digamos siempre que se cumpla la santa voluntad de Dios.**” (Carta 036; al H. Domingo, el 6 de marzo de 1834)

2 “**A menudo Dios logra sus propósitos** a pesar de que se le juzga lejano o ausente.” (Carta 004; al Pbro. Simón Cattet, en mayo de 1827)

3 **Los cambios también nos permiten nuevas formas de solidaridad,** hospitalidad, esta es la fuerza de la fe que libera el miedo y aviva la esperanza.

4 Mantén activa tu creatividad, **piensa en positivo.**

Adecúa tu espacio!

5 **Que tenga luz natural,** apartado del ruido y en orden.

6 **Prepárate** en caso de emergencia

#quedateencasa

www.fmsnor.org